

Rødkærsbro Skole - Princip for Skærmbrug

Formål:

Formålet med Rødkærsbro Skoles princip for skærmbrug er at sikre en balanceret og sund anvendelse af teknologi i skolen. Princippet skal fremme et læringsmiljø, hvor elevernes trivsel, sociale interaktioner og faglige udvikling understøttes, samtidig med at distraktioner fra skærme minimeres. Det skal også bidrage til elevernes digitale dannelse og evne til at navigere ansvarligt i et digitalt samfund.

Generelle retningslinjer for skærmbrug:

1. Skærme i undervisningen

- Eleverne får udleveret iPad i indskoling og computere fra 3.-6. klasse. I 7.-9. klasse er mulighed for at låne en skolecomputer eller selv medbringe eget device. Computeren er et vigtigt arbejdsredskab og skal inddrages i undervisningen, når det er relevant. Samtidig er det også relevant at overveje, om computeren er det oplagte værktøj til den valgte opgave. Derfor bør man overveje, hvornår computeren understøtter undervisningen, eller der skal vælges en anden relevant arbejdsform. Computere er et arbejdsværktøj og skal som udgangspunkt være pakket væk, når det ikke bruges i undervisningen. Vi søger at følge de nyeste anbefalinger og forskning om undervisningsmetoder
- IT-adgang: Skolens elevnet opsættes med firewalls mod de såkaldte 4 S'er (spille, streame, shoppe og sociale medier). Dette er en generel indsats i Viborg Kommune og dækker alle skoler.
- Skærmbaserede enheder, herunder mobiltelefoner, smartwatches og computere, må kun anvendes i undervisningen, hvis det er pædagogisk og didaktisk relevant.
- Skærme pakkes væk, når de ikke er i brug, og mobiltelefoner skal opbevares i klassens mobilskab ved skoledagens start.
- Lærerne vurderer, hvornår digitale ressourcer, såsom fagportaler, skal anvendes, og hvornår analoge materialer er mere hensigtsmæssige.
- Elever med særlige behov, f.eks. ordblindhed eller andre læringsudfordringer, kan anvende digitale hjælpemidler.
- Rødkærsbro Skole søger en blanding af digitalt og analogt arbejde.

2. Skærme i pauser

- Skærmbrug er som udgangspunkt ikke tilladt i pauserne for at fremme fysisk aktivitet og sociale interaktioner.

- I udskoling har eleverne mulighed for at bruge computere i 12- og 14-pausen, med godkendte aktiviteter, som understøtter fællesskab og trivsel.
-

3. Indskoling 0. - 3. klasse:

Vi anbefaler, at børn i 0. - 3. klasse undlader at have mobiltelefon og smartwatch med i skole. Det er derfor vigtigt, at de hjemmefra får hjælp til at lave legeaftaler og andre aftaler, som har betydning for deres dag.

- Hvis de medbringes, skal de være slukket/på flytilstand og skal afleveres til læreren eller pædagogen ved skoledagens begyndelse. De opbevares i et aflåst skab indtil skoledagens afslutning, medmindre andet er aftalt med læreren.

4. Melletrinnet 4. - 6. klasse:

- Hvis mobiltelefoner medbringes, skal de være slukket/på flytilstand og skal afleveres til læreren ved skoledagens begyndelse. De opbevares i et aflåst skab indtil skoledagens afslutning, medmindre andet er aftalt med læreren.
- Anvendelse af digitale enheder i undervisningen sker efter lærerens vurdering og som led i opgaven.

5. Udskoling 7. - 9. klasse:

- Mobiltelefoner skal være slukket/på flytilstand og skal afleveres ved skoledagens begyndelse i mobilskabet. De opbevares i det aflåste skab indtil skoledagens afslutning, medmindre andet er aftalt med læreren.
 - Anvendelse af digitale enheder i undervisningen sker efter lærerens vurdering og som led i opgaven.
-

6. Skærmbrug i fritidstilbud (SFO/klub):

SFO

- I SFO-tiden skal mobiltelefoner forblive i tasken.
- Elever i 3. klasse har tilladelse til at bruge deres mobiltelefon én eftermiddag om ugen, efter de har haft tid til at lege på legepladsen.
- Elever i 3. klasse har også mulighed for at spille på deres PlayStation på grøn stue, som er dedikeret til dem. Øvrige elever kan spille på Nintendo Switch et par dage om ugen.

Klub Rødkær

- Klubben er et fritidstilbud, hvor formålet er at give børnene et frirum efter en lang skoledag, hvor de kan slappe af og lave det, de har lyst til.

- Klubben tilbyder dagligt forskellige aktiviteter, både i klubben og i hallen.
 - Vi stræber efter at skabe en god balance mellem frihed og fællesskab, hvor de unge kan bruge deres tid, som de ønsker, inden for de gældende rammer og regler. Samtidig prioriterer vi altid at tilbyde spændende alternativer til skærmb brug.
-

Foranstaltninger ved manglende overholdelse:

- Ved brud på skærmpolitikken kan enheder inddrages midlertidigt. Forældrene orienteres hvis det vurderes nødvendigt.
-

Forældreansvar og samarbejde:

Forældre spiller en vigtig rolle i at støtte skolens skærmpolitik. Vi opfordrer til:

- At aftaler om legeaftaler mv. laves hjemmefra, så mobiltelefoner undgås.
 - At forældre hjælper deres børn med at forstå ansvarlig skærmb brug og understøtter et balanceret forhold til teknologi.
 - Elever og forældre skal være opmærksomme på, at skærmbaserede enheder medbringes på eget ansvar, og skolen påtager sig intet ansvar for mistede eller beskadigede enheder.
-

Gode råd til elever og forældre:

- **Elever:** Brug skærme med omtanke og respekt for andre. Send aldrig krænkende beskeder eller billeder og spørg altid om samtykke før deling af fotos.
- **Forældre:** Overvej nøje, hvornår dit barn har behov for en mobiltelefon, og støt skolens politik for skærmb brug ved at tale med jeres børn om ansvarlig brug af digitale enheder og respektere skolens retningslinjer.